

G935

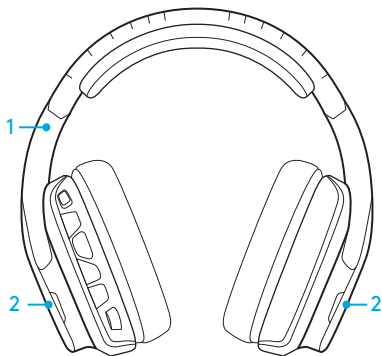
Wireless 7.1 LIGHTSYNC
Gaming Headset

User Manual



M/N: A-00079, A-00080

INHALT

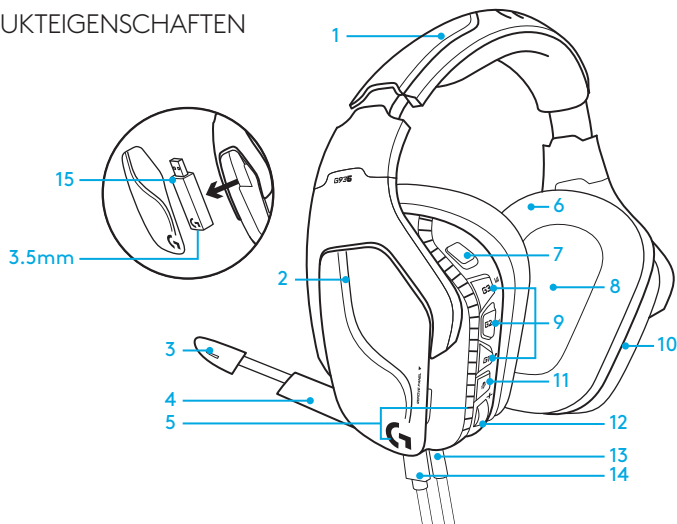


- 1. G935 Gaming-Headset
- 2. Individuelle Tags (L/R)



- 3. Ladekabel (USB-zu-Mikro-USB, 2 m)
- 4. 3,5-mm-Kabel (1,5 m)

PRODUKTEIGENSCHAFTEN



1. Verstellbarer, gepolsterter Kopfbügel aus Kunstleder
2. Austauschbare individuelle Tags mit Hintergrundbeleuchtung
3. Stummschalter-LED des Bügelmikrofons
4. Ausziehbares Bügelmikrofon
Schaltet automatisch stumm in der „Nach oben“-Position
5. Beleuchtungszonen (G-Logo und Leuchtstreifen)
6. Leicht zu reinigende Ohrpolster aus Kunstleder
7. Ein/Aus-Schalter für Kabellos-Modus
8. Pro-G Audio-Treiber
9. Programmierbare Tasten (G1/G2/G3)
10. Akku in der Hörmuschel
11. Mikrofon-Stummschaltung
12. Lautstärkeregler
13. 3,5 mm (mobile) Verbindung
14. USB-Ladekabel
15. Kabelloser USB-Adapter

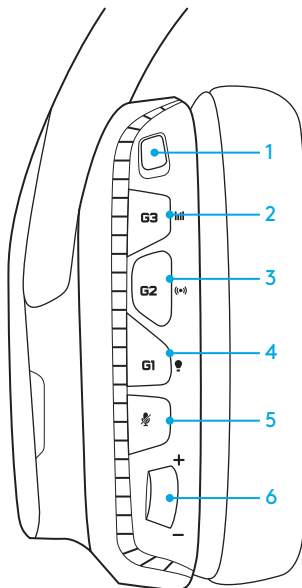
HEADSET-TASTENLAYOUT

1. Ein/Aus-Schalter für Kabellos-Modus
2. G3 (programmierbar):
Standardmäßige Equalizer (EQ)
Umschaltung
 - Durchläuft die EQ-Einstellungen in der Logitech G HUB Software
3. G2 (programmierbar): Standardmäßig Surround Sound ein/aus
4. G1 (programmierbar):
Beleuchtungszyklus
 - Durchläuft die Beleuchtungseinstellungen in der Logitech G HUB Software, darunter: Blinkt, leuchtet dauerhaft cyanfarben, benutzerdefiniert und aus
5. Mikrofon-Stummschaltung
6. Lautstärkeregler

G1, G2 und G3 sind programmierbar mithilfe der Logitech G HUB Software (nur im PC-Modus):

www.logitech.com/support/g935

Hinweis: Tasten und Lautstärkeregler funktionieren nur bei eingeschaltetem Kabellos-Modus. Einige Tasten und Funktionen erfordern unter Umständen eine PC-Verbindung und die Logitech G HUB Software.



ENERGIEVERWALTUNG

Das kabellose G935 Headset erhält Strom von einem Akku in der rechten Hörmuschel. Wenn es nicht verwendet wird, kann das kabellose G935 Headset über den USB-Anschluss auf der Unterseite des Geräts zum Aufladen angeschlossen werden. Bei völliger Entladung benötigt der Akku etwa 3,5 Stunden für eine vollständige Aufladung über einen standardmäßigen USB-Ausgang. Für eine optimale Verwendung empfehlen wir, das Gerät vor der ersten Verwendung anzuschließen und vollständig aufzuladen.

Logitech G HUB Software

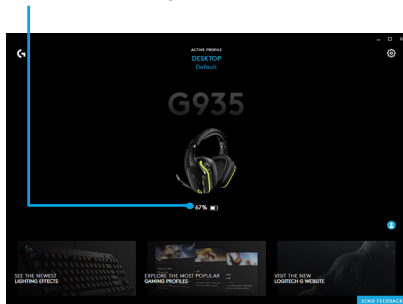
Auf dem Startbildschirm der Logitech G HUB Software befindet sich eine Akkustand-Anzeige:

-  Bei Verwendung des Akkus wird hier der Ladestand angezeigt
-  Zeigt an, dass das Gerät aufgeladen wird

Warnung bei niedrigem Akkustand

Das G935 Gaming-Headset gibt bei niedrigem Akkustand einen Warnton wieder. Außerdem wird die Beleuchtung des Headsets bei niedrigem Akkustand gedimmt. Ist der Akku fast leer, gibt das Gerät einen Warnton wieder und die Beleuchtung wird ausgeschaltet. Das Headset sollte umgehend über das USB-Kabel angeschlossen werden, wenn der Warnton ausgegeben wird, um unterbrechungsfreien Betrieb zu gewährleisten.

Akkustand-Anzeige



ENERGIESPARMODUS

Das G935 schaltet in den Energiesparmodus, wenn das Gerät 15 Minuten lang kein Audiosignal empfängt.

Im Energiesparmodus wechselt die Beleuchtung in den Atemeffekt-Modus und die Verbindung zum kabellosen USB-Adapter wird getrennt.

Das G935 beendet den Schlafmodus, sobald eine Taste am Headset gedrückt wird.

Nach 30 Minuten im Schlafmodus schaltet sich das Headset vollständig aus, um den Akku zu schonen. Zum erneuten Aktivieren des Headsets muss der Ein/Aus-Schalter zuerst auf Aus und dann wieder auf Ein gestellt werden. Wenn das Headset für längere Zeit nicht verwendet wird, sollte es ganz ausgeschaltet und zum Laden mit dem USB-Anschluss verbunden werden.

TONSIGNALE UND LEUCHTEN FÜR EIN/AUS

Beim Einschalten gibt das Headset ein Tonsignal wieder, um anzuzeigen, dass das Headset eingeschaltet ist. Die Beleuchtung durchläuft eine Einschaltsequenz und schaltet danach in den ausgewählten Beleuchtungsmodus.

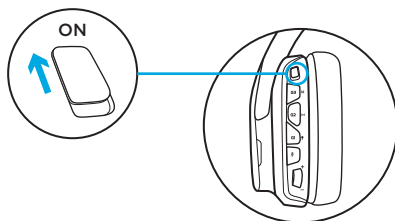
Während des Abschaltens wechselt die Beleuchtung auf blau und wird allmählich schwächer.

KABELLOS EIN/AUS

Das G935 verfügt über zwei Betriebsmodi:
Kabellos Ein und Kabellos Aus.

Kabellos Ein

Im Modus „Kabellos Ein“ sind die meisten Headset-Funktionen verfügbar,¹ einschließlich benutzerdefinierter Soundprofile, RGB-Beleuchtung, Mikrofon, Stummschaltung, Kabellos-Modus und Audio-Mixing. Bei niedrigem Akkustand wird die Beleuchtung gedimmt und es wird ein Warnton ausgegeben. Ist der Akku fast leer, wird die Beleuchtung ausgeschaltet.



Kabellose Reichweite²

Innen: 15 Meter

Akkulaufzeit³

Keine Beleuchtung: 12 Stunden

Standardbeleuchtung: 8 Stunden

¹ Einige Profileinstellungen erfordern die Logitech G HUB Software.

² Reichweite ist von Umgebungsbedingungen abhängig.

³ Akkus haben eine begrenzte Lebensdauer. Akkulaufzeit gemessen bei 50 % Lautstärke.

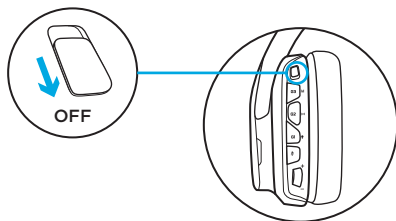
Kabellos Aus (passiver Modus)

Im Modus „Kabellos Aus" (passiver Modus) wird das Headset passiv ohne Strom betrieben. Das Headset gibt Audio über jedes beliebige Gerät wieder, das über den 3,5-mm-Klinkeneingang mit dem Headset verbunden ist.

Funktionen, die eine Stromversorgung über eine USB-Verbindung erfordern, darunter 7.1 Surround Sound, benutzerdefinierte Soundprofile, Headset-Tasten, das Verwenden des Lautstärkereglers sowie das Anpassen von Beleuchtungs- und Tasten-Funktionen, sind in diesem Modus nicht möglich.

Das Bügelmikrofon lässt sich nicht mit Geräten verwenden, die in diesem Modus über den 3,5-mm-Audioanschluss verbunden sind.

Dieser Modus kann verwendet werden, um Strom zu sparen.

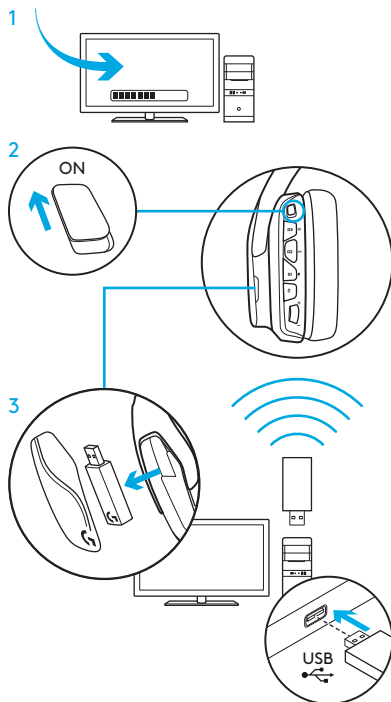


EINRICHTEN FÜR PC (PC-MODUS)

1. Herunterladen und Installieren von Logitech G HUB:
www.logitech.com/support/g935
2. Schalter auf „Kabellos Ein“ stellen.
3. Den kabellosen USB-Adapter mit dem PC verbinden. Das Headset wird automatisch verbunden.

Mischen von Audioquellen

Während das G935 Headset über den kabellosen USB-Adapter verbunden ist, lässt es sich zusätzlich über ein 3,5-mm-Kabel mit einer anderen Audioquelle verbinden (z. B. Smartphone). Beide Audioquellen können gleichzeitig wiedergegeben werden.



EINRICHTEN FÜR PC (3,5-MM-ANSCHLUSS)

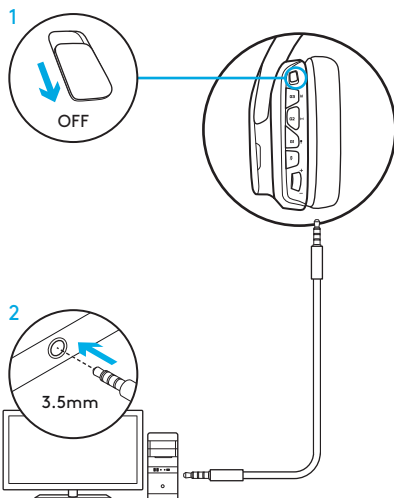
EINRICHTEN FÜR PC (3,5-MM-ANSCHLUSS)

Das G935 Headset lässt sich auch über eine 3,5-mm-Kabel-Verbindung allein mit Audiogeräten nutzen.

1. Der Schalter ist einstellbar auf „Kabellos Aus“ für den passiven Audiomodus bzw. auf „Kabellos Ein“ für den aktiven Audiomodus mit zusätzlichen Funktionen (siehe Abschnitt „Kabellos Ein/Aus“).
2. Verbinden mit einem PC über das 3,5-mm-Kabel

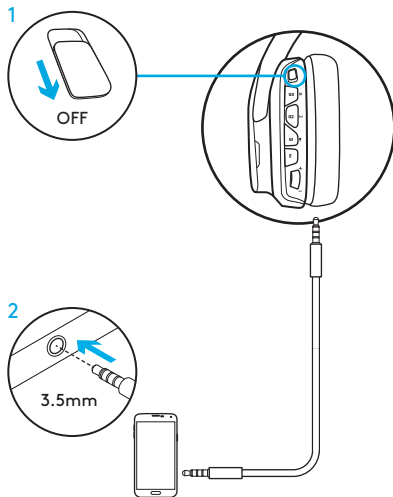
Einige Funktionen, darunter 7.1 Surround Sound, benutzerdefinierte Soundprofile, Headset-Tasten, das Verwenden des Lautstärkereglers sowie das Anpassen von Beleuchtungs- und Tastenfunktionen, sind ohne USB-Verbindung nicht möglich. Das Bügelmikrofon lässt sich im Modus „Kabellos Aus“ nicht mit über den 3,5-mm-Anschluss verbundenen Geräten verwenden.

Einige PCs erfordern möglicherweise einen 4-poligen 3,5-mm-Mikrofon/Stereo-Splitter-Adapter (nicht im Lieferumfang enthalten) für Mikrofon-Funktionen in diesem Modus.



EINRICHTEN FÜR MOBILGERÄT

1. Der Schalter ist einstellbar auf „Kabellos Aus“ für den passiven Audiomodus bzw. auf „Kabellos Ein“ für den aktiven Audiomodus mit zusätzlichen Funktionen (siehe Abschnitt „Kabellos Ein/Aus“).
2. Das Headset über ein 3,5-mm-Kabel mit dem Mobilgerät verbinden.
Das Bügelmikrofon ist nur im „Kabellos Ein“-Modus verfügbar.



EINRICHTEN FÜR SPIELKONSOLE: XBOX ONE™, PS4™ ODER SWITCH™

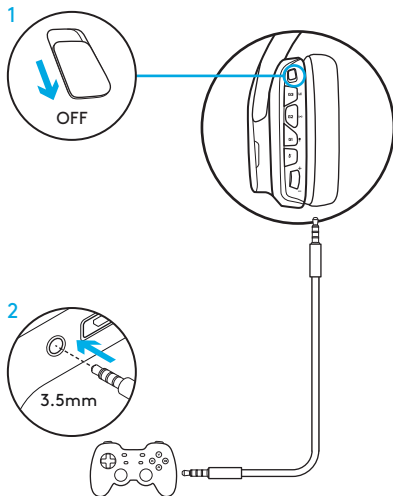
1. Der Schalter ist einstellbar auf „Kabellos Aus“ für den passiven Audiomodus bzw. auf „Kabellos Ein“ für den aktiven Audiomodus mit zusätzlichen Funktionen (siehe Abschnitt „Kabellos Ein/Aus“).
2. Das Headset über das 3,5-mm-Kabel mit dem Controller der Konsole verbinden.
 - Die Xbox One erfordert möglicherweise einen Xbox One Headset-Adapter (separat erhältlich).

Einrichten für PlayStation (Einstellungen)

1. Headset anschließen
2. Einstellungen öffnen
3. Auswählen von „Sound und Bildschirm“
4. Auswählen von „Audio-Ausgabeeinstellungen“
5. „Ausgabe über Kopfhörer“ einstellen auf „Alle Audioquellen“

Das Headset funktioniert nicht über den kabellosen USB-Adapter mit der Xbox One.

Das Bügelmikrofon ist nur im „Kabellos Ein“-Modus verfügbar.



ALTERNATIVE EINRICHTUNG FÜR SONY PLAYSTATION® 4 & NINTENDO SWITCH™

Kabelloser Betrieb

1. Den Schalter auf die „Kabellos Ein“-Position stellen.
2. Das Headset über den kabellosen USB-Adapter mit der Spielkonsole verbinden.

Hinweis: Einige Tasten und Funktionen können möglicherweise nicht verwendet werden, wenn das Gerät verbunden ist mit der PlayStation 4. Das Programmieren der Beleuchtung und der Tasten ist nicht möglich auf der PlayStation. 7.1 Surround Sound ist nicht verfügbar, während das Gerät mit der PlayStation verbunden ist.

Einrichten für PlayStation (Einstellungen)

1. Das Headset über das USB-Kabel oder 3,5-mm-Kabel anschließen
2. Einstellungen öffnen
3. Auswählen von „Sound und Bildschirm“
4. Auswählen von „Audio-Ausgabeeinstellungen“
5. „Ausgabe über Kopfhörer“ einstellen auf „Alle Audioquellen“

Einrichten für Nintendo Switch (Einstellungen)

1. Den Schalter auf die „Kabellos Ein“-Position stellen
2. Den kabellosen USB-Adapter mit dem USB-Anschluss im Inneren des Switch TV-Docks verbinden
3. Die Audio-Ausgabe wechselt automatisch zum Headset

ANPASSEN DER RGB-BELEUCHTUNGSZONEN

- **Zone 1:** G-Logo
- **Zone 2:** Leuchtstreifen

Jede Beleuchtungszone ist programmierbar über das Logitech G HUB (nur im PC-Modus). www.logitech.com/support/g935

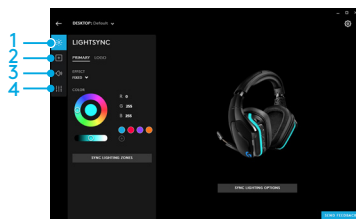
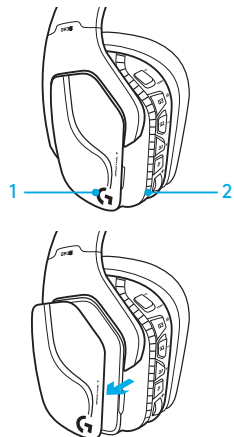
ANPASSEN DER TAGS

Die linken und die rechten Tags können entfernt und durch individuelle Tags ersetzt werden.

LOGITECH G HUB SOFTWARE

Profile für G-Tasten, Beleuchtung, Equalizer und Surround Sound lassen sich programmieren über die Logitech G HUB Software.

1. LIGHTSYNC Beleuchtung
2. Zuweisungen
3. Akustik
4. Equalizer

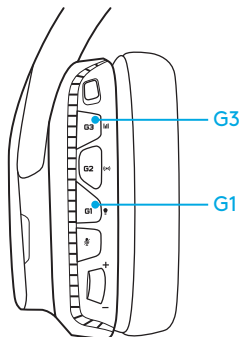


SCHALTEN DURCH FARBEN/EQUALIZER

Die Tasten G1 und G3 sind standardmäßig so programmiert, dass sie durch die einzelnen Beleuchtungs- und Equalizer-Profile schalten.

Wenn das Headset an einem Gerät angeschlossen ist, auf dem die Logitech G Hub Software ausgeführt wird, schaltet es durch alle Beleuchtungs- und Equalizer-Optionen, die in der Logitech G HUB Software programmiert sind.

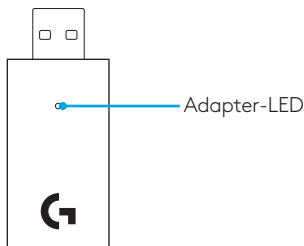
Wenn das Headset nicht an einem Gerät angeschlossen ist, auf dem die Logitech G HUB Software ausgeführt wird, schaltet es durch die benutzerdefinierten Beleuchtungs- und Equalizer-Profile im integrierten Speicher des Headsets. Diese Profile sind programmierbar über die Logitech G HUB Software



ANWEISUNGEN ZUM PAIRING

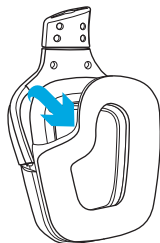
Wenn das Pairing des Geräts aufgehoben wird oder wenn ein kabelloser Ersatz-USB-Adapter verwendet wird, müssen die folgenden Schritte ausgeführt werden, um das Gerät mit dem kabellosen USB-Adapter zu pairen:

1. Den kabellosen USB-Adapter einstecken
2. Pin in den „Reset“-Anschluss des Adapters stecken zum Starten des Pairing-Modus
3. Die LED am Adapter beginnt zu blinken
4. Headset einschalten
5. Taste „Mikrofon-Stummschaltung“ 15 Sekunden lang gedrückt halten zum Starten des Pairing-Modus
6. Das G-Logo am Headset blinkt grün zum Anzeigen des Pairing-Modus
7. Das Logo leuchtet durchgehend und wechselt nach dem Pairing wieder zur derzeit gewählten Beleuchtungsfarbe



REINIGEN DER OHRPOLSTER

1. Entfernen



2. Reinigen

- a. Nach dem Abnehmen können die Ohrpolster mit einem feuchten Tuch abgewischt werden. Lösungsmittel dürfen dazu nicht verwendet werden.
- b. Mit einem weichen Tuch trocknen, nicht auswringen.
- c. Die Ohrpolster müssen vor dem erneuten Anbringen am Headset an der Luft getrocknet werden.

3. Wieder einsetzen

