

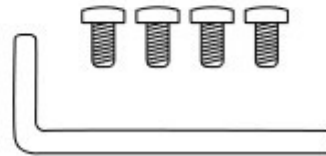
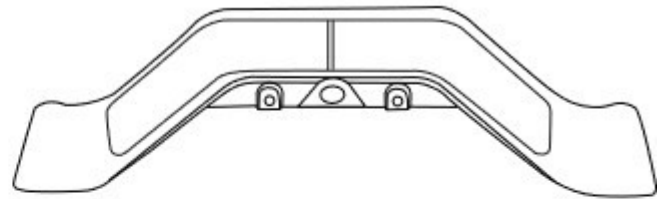
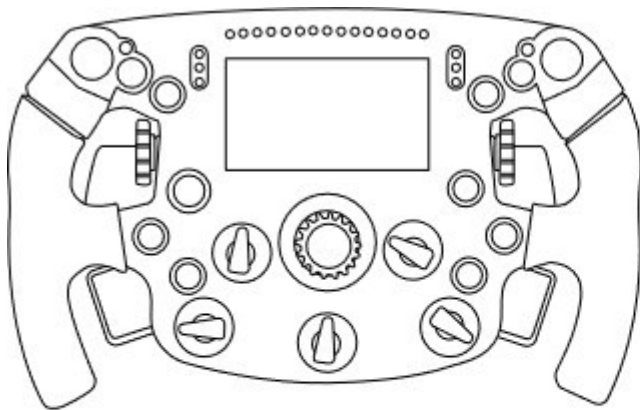
FORMULA WHEEL ADD-ON

FERRARI SF1000 EDITION



FÜR PC - PLAYSTATION®4 – PLAYSTATION®5 - XBOX ONE® - XBOX SERIES X|S

VERPACKUNGSGEHALT



- Ein Formula Wheel Add-On-Lenkrad
- Ein USB-zu-USB-C-Kabel
(zur Aktualisierung der Firmware des Lenkrads)

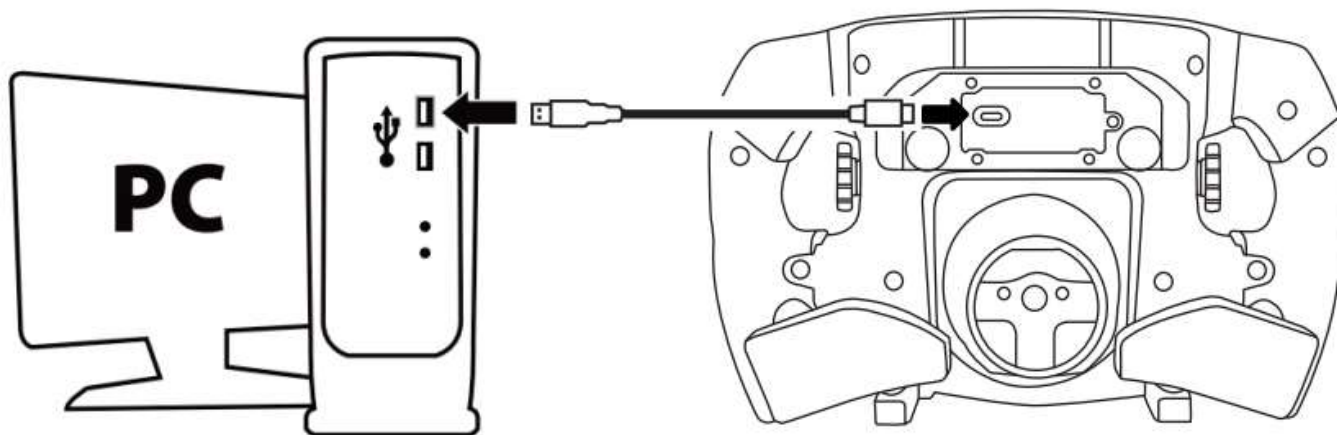
- Ein sequenzielles und magnetisches Schaltwippen-Set.
- Ein 2,5-mm-Inbusschlüssel + vier Inbusschrauben Typ M3
(zur Befestigung des Schaltwippen-Sets am Lenkrad)

AKTUALISIERUNG DER FIRMWARE DES LENKRADES

! Die Firmware Ihres Lenkrads ist unbedingt auf die neueste Version zu aktualisieren. **!**

Hierzu führen Sie Folgendes durch:

- Laden Sie auf dem PC das neueste Treiberpaket Ihrer Lenkradbasis herunter, das unter <https://support.thrustmaster.com> verfügbar ist: Klicken Sie auf **Lenkräder** / [Name Ihrer Basis] / **Treiber**.
- Schließen Sie das Lenkrad mit dem USB-auf-USB-C-Kabel an den PC an.



- Starten Sie den Firmware-Updater und folgen Sie den Anweisungen:

Thrustmaster - Firmware Updater



Thrustmaster Firmware Updater

→ 1. Preparation

Device
SF1000 - Ver.: 5.04
Firmware
Ver.: - /01/2021 - SF1000_S32L4R7_v _ .tmf

Thrustmaster - Firmware Updater



Thrustmaster Firmware Updater

1. Preparation

2. DFU Firmware

3. Final Check



AKTUALISIERUNG DER FIRMWARE DER BASIS

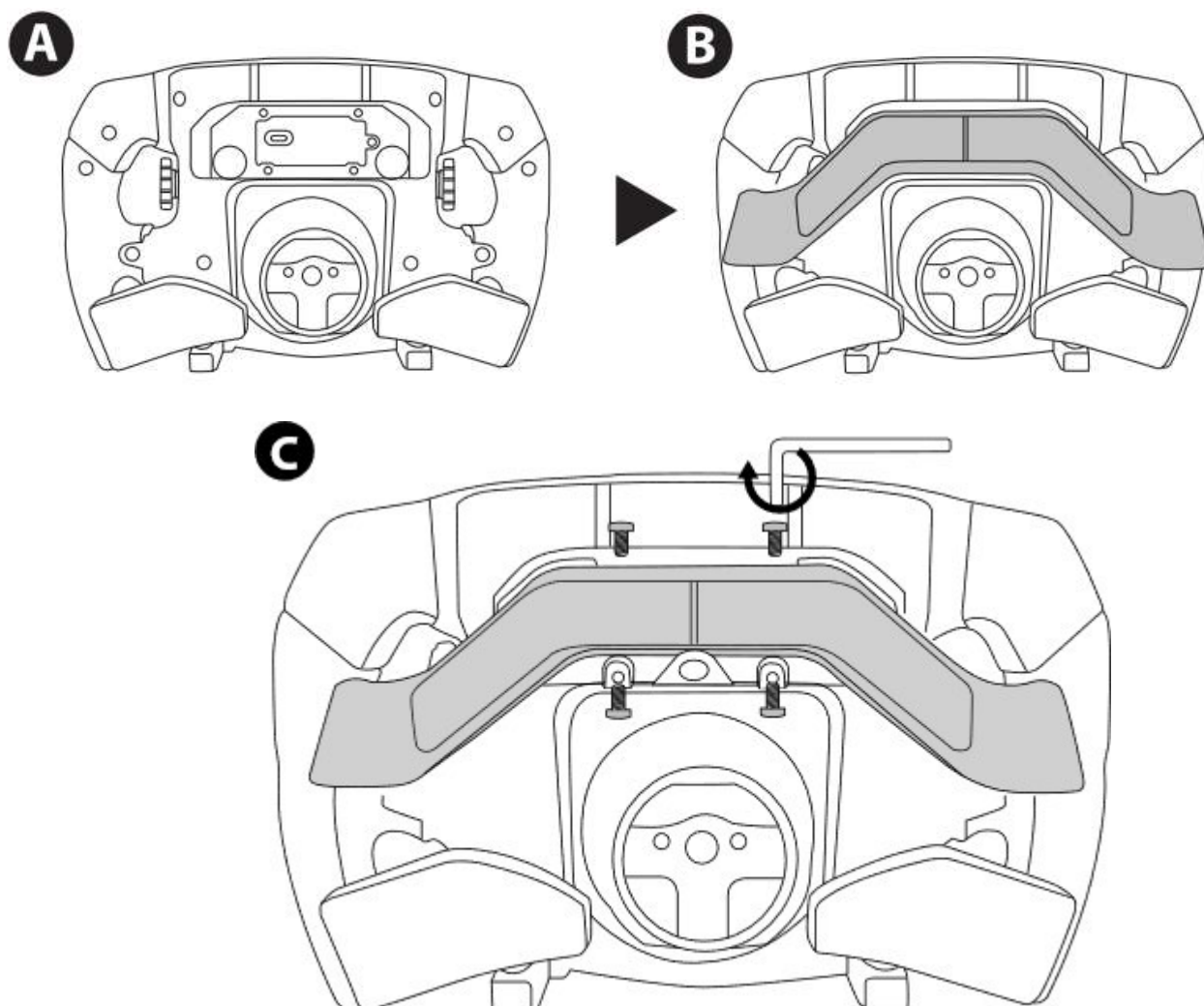
! Die Firmware Ihrer Lenkradbasis ist unbedingt auf die neueste Version zu aktualisieren. **!**

Um sicherzustellen, dass Ihr Formula Wheel Add-On korrekt mit der Lenkradbasis (TX-, TS-XW-, T300-, T-GT- oder TS-PC-Basen) funktioniert, müssen Sie unbedingt die Firmware Ihrer Basis mit der neuesten Version aktualisieren, die unter <https://support.thrustmaster.com> verfügbar ist (klicken Sie auf **Lenkräder** / [Name Ihrer Basis] / **Firmware** und folgen Sie dann den Anweisungen und dem Download- und Installationsvorgang).

Wenn Sie die Firmware Ihrer Lenkradbasis nicht aktualisieren, wird das Lenkrad nicht korrekt funktionieren.

MONTAGE DER SCHALTWIPPEN AM LENKRAD

Sobald beide Firmware-Updates (Rad + Basis) abgeschlossen sind, verwenden Sie den Inbusschlüssel und die 4 mitgelieferten Befestigungsschrauben, um die Schaltwippen auf der Rückseite des Lenkrads einzubauen.



VERBINDUNG DES LENKRADS MIT DER BASIS

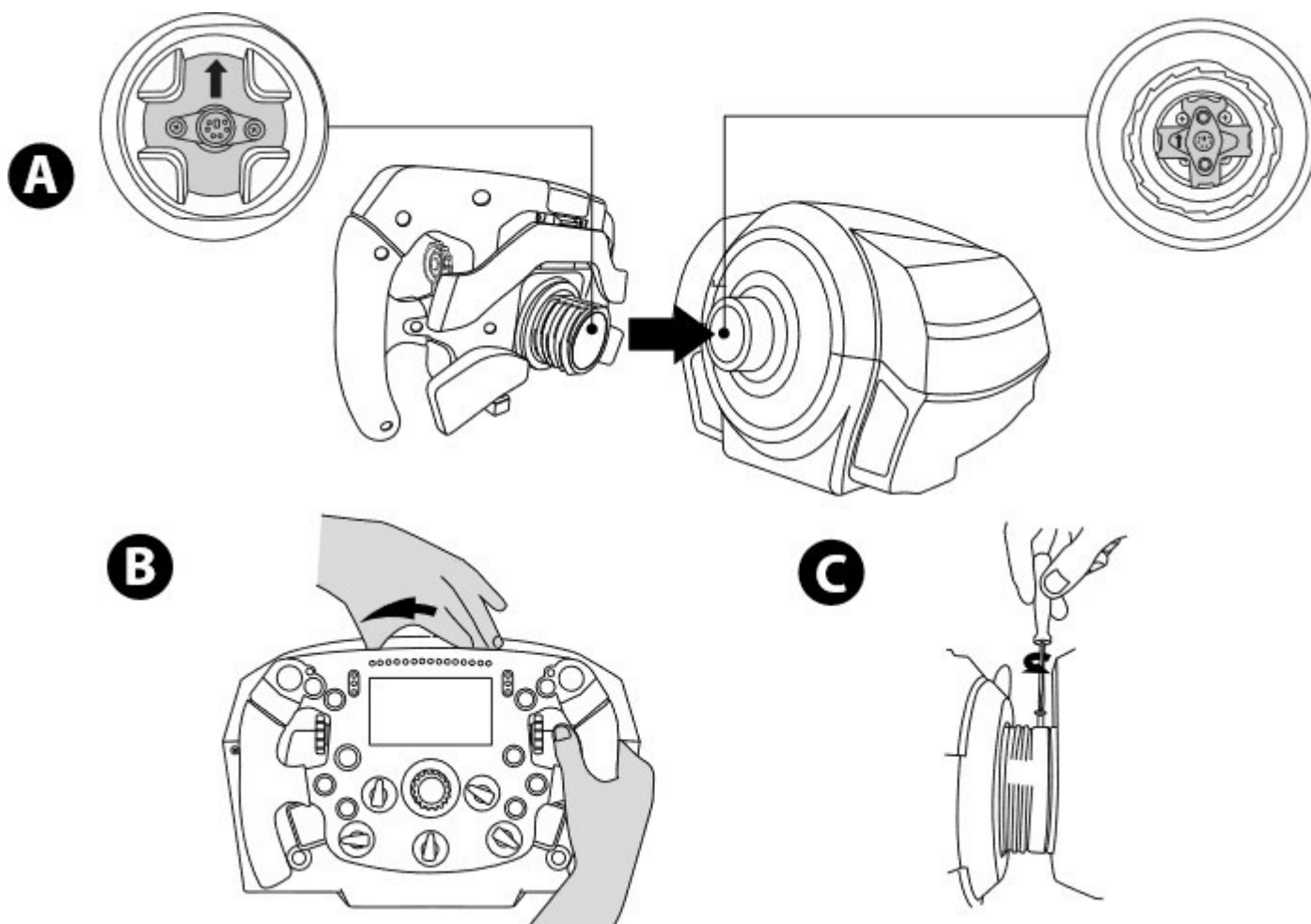
Richten Sie die Anschlusspositionen nach den Pfeilen aus:

Basis-Anschluss: Pfeil weist nach oben

Lenkrad-Anschluss: Pfeil weist nach oben

Wenn die Anschlüsse korrekt positioniert sind, drehen Sie einfach den Ring der Thrustmaster Quick-Release-Vorrichtung gegen den Uhrzeigersinn, während Sie das Lenkrad in seiner Position halten. Ziehen Sie dann den Ring so weit wie möglich an: Halten Sie dazu den Ring in Position und drehen Sie das Lenkrad im Uhrzeigersinn.

Nachdem Sie das Lenkrad montiert haben, drehen Sie ihn um 180° (wenn Sie auf das Lenkrad schauen, sollte das Ferrari-Logo auf dem Kopf stehen), um an die kleine Befestigungsschraube zu gelangen, die sich auf dem Ring der Thrustmaster Quick-Release-Vorrichtung befindet. Ziehen Sie die kleine Befestigungsschraube mit einem großen Kreuzschlitzschraubendreher im Uhrzeigersinn fest (verwenden Sie keine übermäßige Kraft).

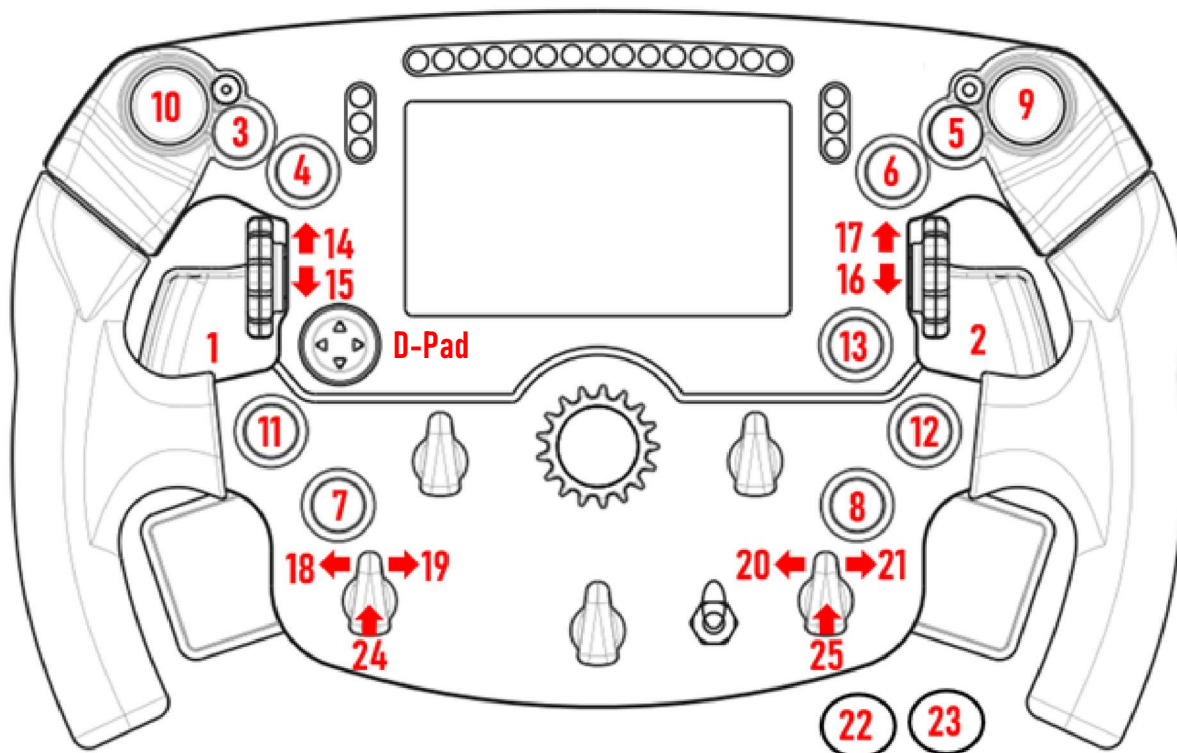


Wenden Sie beim Anziehen der kleinen Befestigungsschraube (mit dem Kreuzschlitzschraubendreher) keine übermäßige Kraft an!

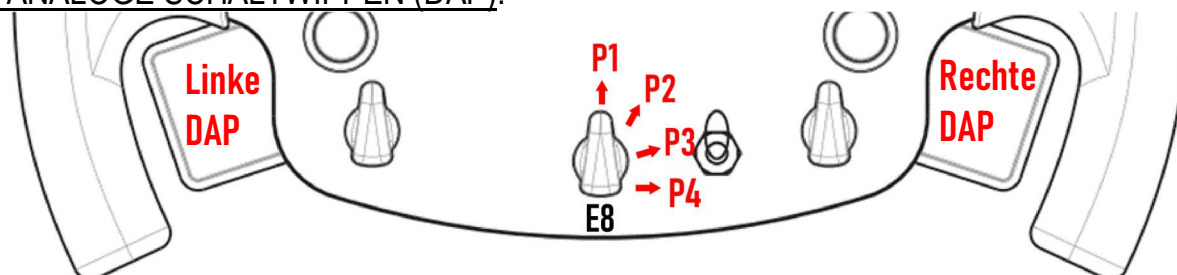
Hören Sie auf, die Schraube zu drehen, sobald Sie einen gewissen Widerstand spüren.

PC: MAPPING

ACTION-BUTTONS:



DUALE ANALOGE SCHALTWIPPEN (DAP):



E8 Position 1 – Linke DAP = Bremse (Y-Achse) Rechte DAP = Gas (RZ-Achse)
E8 Position 2 – Linke DAP = Kupplung (Slider0-Achse) Rechte DAP = Zusätzlich/Belegbar (RY-Achse)
E8 Position 3 – Linke DAP = Kupplung (Slider0-Achse) Rechte DAP = Kupplung (Slider0-Achse)
E8 Position 4 – Linke DAP = Zusätzlich/Belegbar (RX-Achse) Rechte DAP = Zusätzlich/Belegbar (RY-Achse)

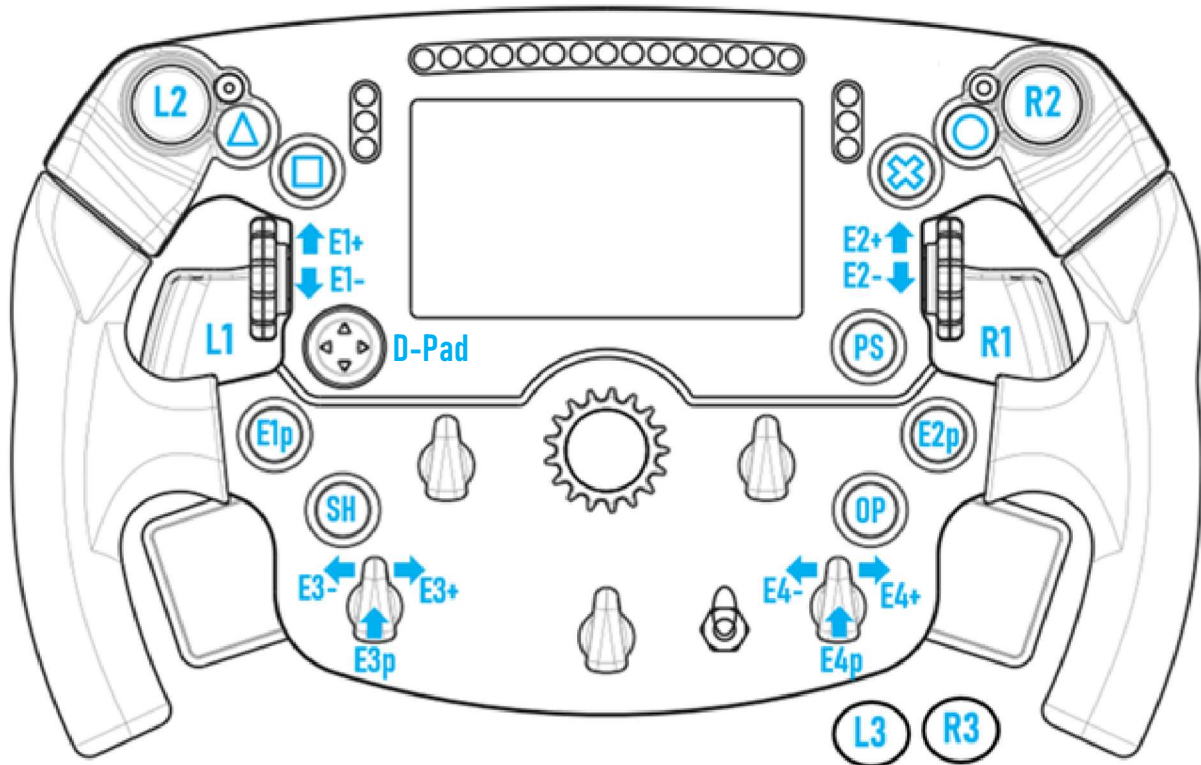
Am PC:

- Das Display des Formula Wheel Add-On ist im Native- und/oder im UDP-Modus (bei entsprechenden Spielen) kompatibel.
- Die Encoder (14/15/16/17/18/19/20/21/24/25) funktionieren in den meisten Spielen.
- Die mit dem Formula Wheel Add-On ausgestatteten Basen TX, TS-XW, T300, T-GT und TS-PC werden als **Thrustmaster Advanced Racer**-Gerät erkannt.

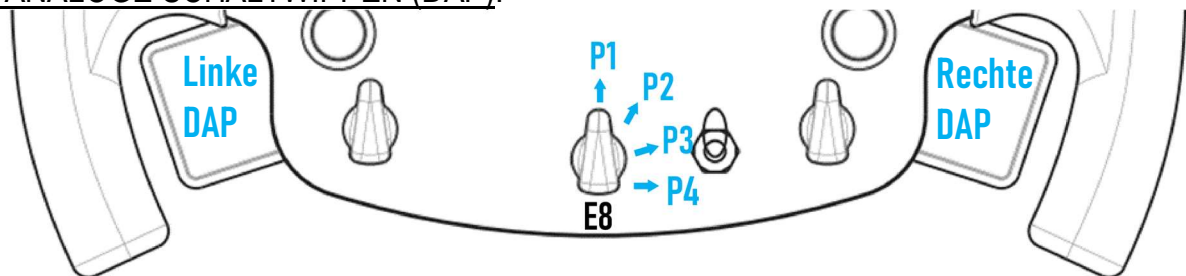
! In einigen Spielen müssen Sie **Thrustmaster Advanced Racer** in **SPIELOPTIONEN / EINSTELLUNGEN / STEUERUNGEN** auswählen.

PS4™ - PS5™ : MAPPING

ACTION-BUTTONS:



DUALE ANALOGE SCHALTWIPPEN (DAP):



E8 Position 1	Linke DAP = Bremse Rechte DAP = Gas
E8 Position 2	Linke DAP = Kupplung Rechte DAP = Handbremse
E8 Position 3	Linke DAP = Kupplung Rechte DAP = Kupplung
E8 Position 4	Linke DAP = Linke Ansicht Rechte DAP = Rechte Ansicht

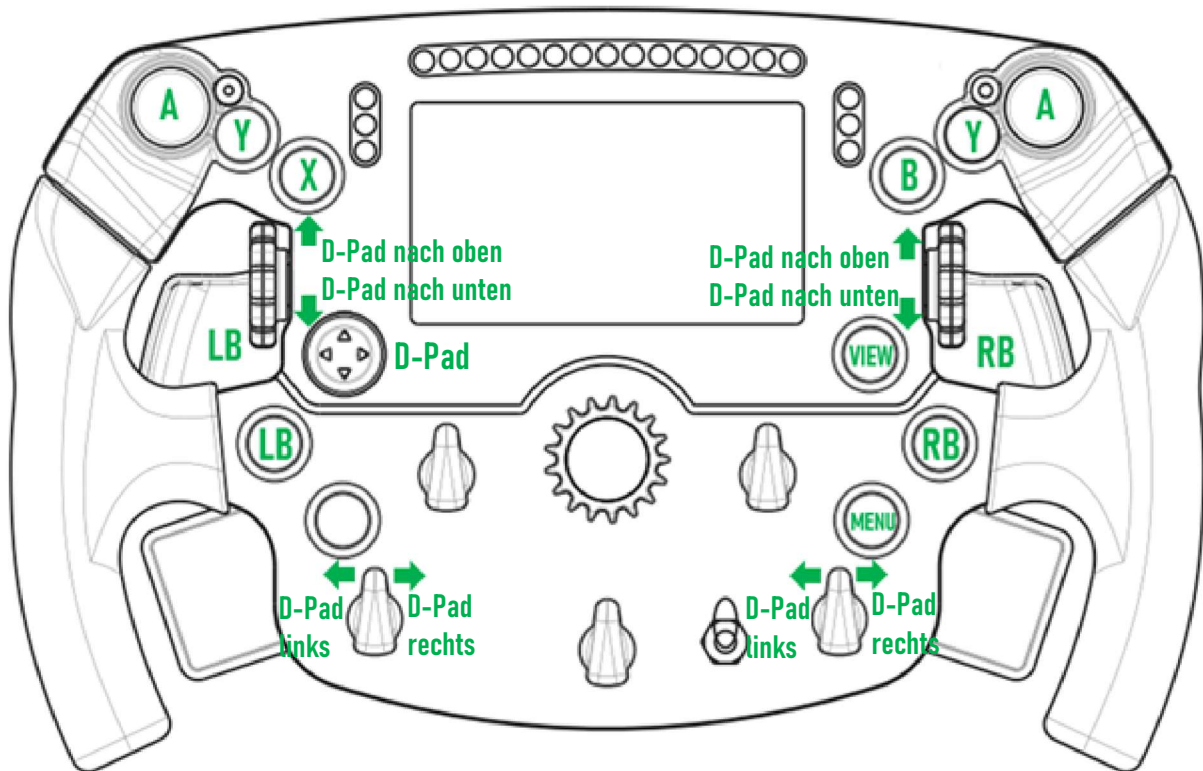
Bei PS4™ und PS5™:

- Das Display des Formula Wheel Add-On ist im Native- und/oder im UDP-Modus (bei entsprechenden Spielen) kompatibel.
- Die Encoder (E1/E2/E3/E4) funktionieren in Spielen, die mit Thrustmaster-Encodern kompatibel sind (z. B. *F1 2020*, *Gran Turismo Sport*, *Assetto Corsa® Competizione* und andere zukünftige compatible Spiele).
- Linke DAP und rechte DAP (in Position 4 für linke und rechte Ansichten) funktionieren in Spielen, die mit den Thrustmaster-Ministicks kompatibel sind (z. B. *Gran Turismo Sport* und andere zukünftige compatible Spiele).
- Die T300-Basis, die mit dem Formula Wheel Add-On ausgestattet ist, wird als T-GT-Basis oder als Thrustmaster Advanced Racer-Gerät erkannt.

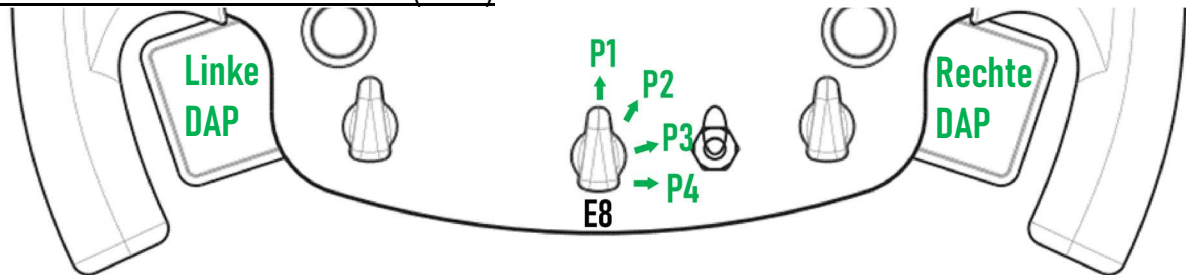
! In einigen Spielen müssen Sie **Thrustmaster Advanced Racer** in **SPIELOPTIONEN / EINSTELLUNGEN / STEUERUNGEN** auswählen.

XBOX ONE® - XBOX SERIES X|S: MAPPING

ACTION-BUTTONS:



DUALE ANALOGE SCHALTWIPPEN (DAP):

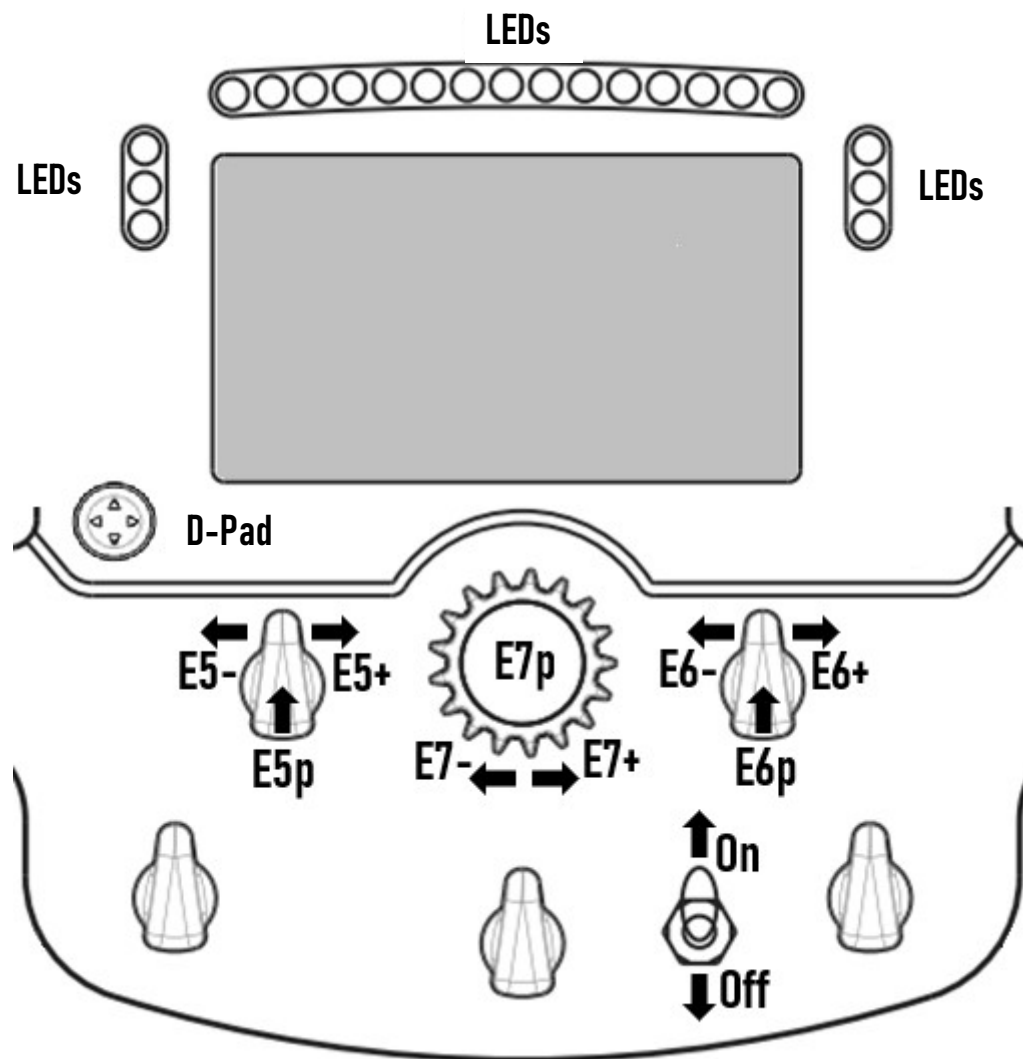


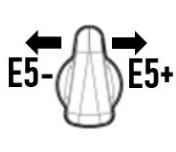
E8 Position 1 – Linke DAP = Bremse Rechte DAP = Gas
E8 Position 2 – Linke DAP = Kupplung Rechte DAP = Handbremse
E8 Position 3 – Linke DAP = Kupplung Rechte DAP = Kupplung
E8 Position 4 – Nicht belegt

Bei Xbox One® und Xbox Series X|S:

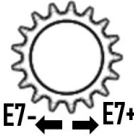
- Das Display des Formula Wheel Add-On ist aufgrund der Einschränkung durch das Konsolen-Protokoll nur im UDP-Modus (in entsprechenden Spielen) und nicht im NATIVE-Modus kompatibel.
- Einige Funktionen (Encoder, Anzahl der Tasten, duale analoge Schaltwippen) sind durch das Protokoll der Konsole eingeschränkt.

VERWALTUNG DER DISPLAY-ANZEIGE: MAPPING



	EIN- oder AUSSCHALTEN des DISPLAYS		DUNKLEN oder HELLEN MODUS WÄHLEN (bei nativen oder UDP- Spielen)
	AUFRUFEN oder BEENDEN des Menüs des Lenkrads		SKIN VERÄNDERN (bei nativen oder UDP- Spielen)
	NAVIGIEREN (im Menü des Lenkrads)		DISPLAY VERÄNDERN (bei nativen oder UDP- Spielen)
	BESTÄTIGEN oder ÄNDERN DER PARAMETER (im Menü des Lenkrads)		
	PARAMETER ÄNDERN (im Menü des Lenkrads)		

VERWALTUNG DER DISPLAY-ANZEIGE: MENÜ DES LENKRADES

 E5p	AUFRUFEN oder BEENDEN des Menüs des Lenkrads	 E7p	BESTÄTIGEN oder ÄNDERN DER PARAMETER
 D-PAD	NAVIGIEREN (im Menü des Lenkrads)	 E7- ← → E7+	PARAMETER ÄNDERN
    	WI-FI  WI-FI Parameters: - SSID Network Name - IP XXX.XXX.XX.XXX - UDP 20777 - MAC XX-XX-XX-XX-XX-XX - Signal Strength 98.0 %	- AKTIVIEREN oder DEAKTIVIEREN des WLANs (für UDP-Spiele). - Verwenden der WPS-Funktionalität (für UDP-Spiele). - Anzeige der eigenen WLAN-PARAMETER. (SSID / IP / UDP / MAC / Signalstärke)	
    	  Metric Imperial Custom  °C  L  kJ  kph  km  kW  kPa	PARAMETER DER FAHRZEUGANZEIGEN (Native- und UDP-Modus)  (Default): Das Spiel wählt automatisch die anzuzeigenden Fahrzeugeinheiten aus.  : Die EINHEITEN für die Anzeige (Metric / Imperial / Custom) manuell ändern.	
    	 	- Verändern der HELLIGKEIT DES DISPLAYS. - Verändern der HELLIGKEIT DER LEDS.	
    	UDP OFF Codemasters F1 2019, 2020	- UDP-Spiele wählen.	
    	 Formula Wheel Add-On Ferrari SF1000 edition Firmware: V..... S/N: 1230150301002024  tm_connect_XXXXXX.local Firmware:  T-SERVO BASE Firmware: V..... S/N: 650T177B010007  WI-FI (UDP) Codemasters 2019 UDP Port: 20777	- Anzeige Ihrer RENNLENKRAD-PARAMETER (Firmware-Version des verwendeten Lenkrads und der Basis/ Seriennummer des verwendeten Lenkrads und der Basis / WLAN-Status usw.).	

Wichtiger Hinweis: Das D-Pad ist in Spielen deaktiviert, wenn Sie das Menü des Lenkrads aufrufen.

DISPLAY IN SPIELEN: NATIVE-MODUS oder UDP-MODUS

Das Display des Formula Wheel Add-On funktioniert in kompatiblen Spielen im NATIVE-Modus oder im UDP-Modus.

Die Liste der kompatiblen Spiele finden Sie unter <https://support.thrustmaster.com>: Klicken Sie auf **Lenkräder / Formula Wheel Add-On / Spiele-Einstellungen**.

* NATIVE-Modus (PC / PS4™ / PS5™):

- Das SDK des Lenkrads ist bereits im Spiel enthalten = das Lenkrad (*Display und Tasten*) ist Plug-and-Play.
- Sie brauchen keine WLAN-Parameter konfigurieren und Sie müssen während des Spielens nicht mit einem WLAN-Netzwerk verbunden sein.
- Es werden mehr Telemetrie-Einstellungen angezeigt (*mit höherer Genauigkeit und ohne Latenz*).

* UDP-Modus (PC / PS4™ / PS5™ / XBOX ONE® / XBOX SERIES X|S):

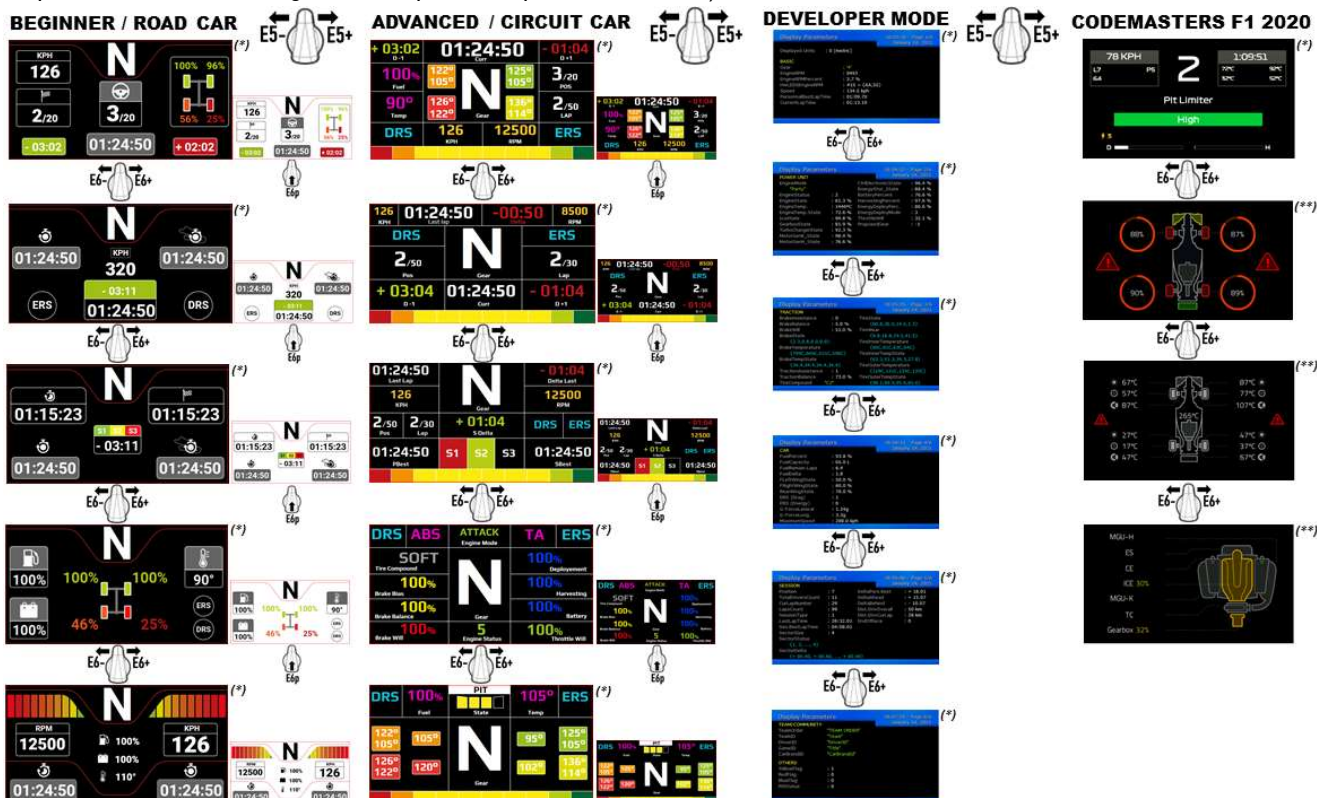
- Sie müssen Ihre WLAN-Parameter konfigurieren und Sie müssen während des Spiels mit einem WLAN-Netzwerk verbunden sein.
- Es werden weniger Telemetrie-Einstellungen angezeigt (*mit manchmal geringerer Genauigkeit*) und die Datenanzeige unterliegt einer Latenz (*abhängig von Ihren WLAN-Einstellungen zu Hause*).
- Das Verfahren zur Aktivierung des UDP-Modus finden Sie unter <https://support.thrustmaster.com>: Klicken Sie auf **Lenkräder / Formula Wheel Add-On / Benutzerhandbuch**.

VERWALTUNG DER DISPLAY-ANZEIGE IN SPIELEN

 E6p	HELLEN oder DUNKLEN MODUS WÄHLEN	 E5- E5+	SKIN VERÄNDERN	 E6- E6+	ANZEIGE VERÄNDERN
---	-------------------------------------	---	-------------------	---	----------------------

Beispiel für verfügbare Bildschirme beim Start:

(wird später mit weiteren verfügbaren kompatiblen Spielen aktualisiert)



(*) : Verfügbar im NATIVE- und UDP-Modus

(**) : Nur im NATIVE-Modus verfügbar

KUNDEN-GARANTIE-INFORMATION

Guillemot Corporation S.A. mit Hauptfirmensitz in Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (fortfolgend "Guillemot") garantiert Kunden weltweit, daß dieses Thrustmaster Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für eine Gewährleistungsfrist ist, die mit der Frist für eine Mängelrüge bezüglich des Produktes übereinstimmt. In den Ländern der Europäischen Union entspricht diese einem Zeitraum von zwei (2) Jahren ab Kaufdatum des Thrustmaster Produktes. In anderen Ländern entspricht die Gewährleistungsfrist der zeitlichen Begrenzung für eine Mängelrüge bezüglich des Thrustmaster Produktes in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht des Landes, in dem der Kunde zum Zeitpunkt des Erwerbs eines Thrustmaster Produktes wohnhaft ist. Sollte eine entsprechende Regelung in dem entsprechenden Land nicht existieren, umfasst die Gewährleistungspflicht einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem originären Kaufdatum des Thrustmaster Produktes.

Sollten bei dem Produkt innerhalb der Gewährleistungsfrist Defekte auftreten, kontaktieren Sie unverzüglich den technischen Kundendienst, der die weitere Vorgehensweise anzeigt. Wurde der Defekt bestätigt, muß das Produkt an die Verkaufsstelle (oder an eine andere Stelle, je nach Maßgabe des technischen Kundendienstes) retourniert werden.

Im Rahmen dieser Garantie sollte das defekte Produkt des Kunden, je nach Entscheidung des technischen Kundendienstes, entweder ausgetauscht oder repariert werden. Sollte während der Garantiezeit das Thrustmaster Produkt einer derartigen Instandsetzung unterliegen und das Produkt während eines Zeitraums von mindestens sieben (7) Tagen nicht benutzbar sein, wird diese Zeit der restlichen Garantiezeit hinzugefügt. Diese Frist läuft ab dem Zeitpunkt, an dem der Wunsch des Verbrauchers bezüglich einer Intervention vorliegt oder ab dem Tag, an dem das fragliche Produkt zur Instandsetzung zur Verfügung steht, falls das Datum, an dem das Produkt zur Instandsetzung zur Verfügung steht, dem Datum des Antrags auf Intervention nachfolgt. Wenn nach geltendem Recht zulässig, beschränkt sich die volle Haftung von Guillemot und ihrer Tochtergesellschaften auf die Reparatur oder den Austausch des Thrustmaster Produktes (inklusive Folgeschäden). Wenn nach geltendem Recht zulässig, lehnt Guillemot alle Gewährleistungen der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Gewährleistungsanspruch verfällt: (1) Falls das Produkt modifiziert, geöffnet, verändert oder ein Schaden durch unsachgemäßen oder missbräuchlichen Gebrauch hervorgerufen wurde, sowie durch Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinem anderen Grund – aber nicht durch Material- oder Herstellungsfehler (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht mitgeliefert wurden); (2) Falls das Produkt für eine andere Nutzung als zum privaten Hausgebrauch, einschließlich für professionelle oder kommerzielle Zwecke (z. B. Spielhallen, Training, Wettkämpfe) verwendet wird; (3) Im Falle der Nichteinhaltung der durch den technischen Support erteilten Anweisungen; (4) Durch Software. Die besagte Software ist Gegenstand einer speziellen Garantie; (5) Bei Verbrauchsmaterialien (Elemente, die während der Produktlebensdauer ausgetauscht werden, wie z. B. Einwegbatterien, Ohrpolster für ein Audioheadset oder für Kopfhörer); (6) Bei Accessoires (z. B. Kabel, Etuis, Taschen, Beutel, Handgelenk-Riemen); (7) Falls das Produkt in einer öffentlichen Versteigerung verkauft wurde. Diese Garantie ist nicht übertragbar.

Die Rechte des Kunden in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht bezüglich des Verkaufs auf Konsumgüter im Land der/der Kunden/Kundin wird durch diese Garantie nicht beeinträchtigt.

Zusätzliche Gewährleistungsbestimmungen

Während der Garantiezeit bietet Guillemot grundsätzlich keine Ersatzteile an, da der technische Kundendienst der einzige autorisierte Partner zum Öffnen und/oder Instandsetzen jedweden Thrustmaster-Produkts ist (mit Ausnahme von irgendwelchen Instandsetzungsprozeduren, die der Kunde nach Maßgabe des technischen Kundendienstes und durch schriftliche Instruktionen sowie der Zurverfügungstellung des/der eventuell erforderlichen Ersatzteil(s)(e) selbst in der Lage ist durchzuführen – zum Beispiel aufgrund der Einfachheit und einer nicht erforderlichen Geheimhaltung des Instandsetzungsverfahrens).

Aufgrund seiner Innovationszyklen und um sein Know-how und seine Geschäftsgeheimnisse zu schützen, bietet Guillemot grundsätzlich keine Instandsetzungs-Benachrichtigung oder Ersatzteile für alle Thrustmaster Produkte an, deren Garantiezeit abgelaufen ist.

Die Garantie deckt ebenfalls Bildschirmschäden Ihres Produktes ab, sofern mehr als 5 Pixel defekt sind. (Helle oder dunkle Punkte. Hierbei entspricht ein heller Punkt einem weißen Pixel, der permanent auf Ihrem Bildschirm angezeigt wird und ein dunkler Punkt einem Pixel, der nicht auf dem Bildschirm.)

Haftung

Wenn nach dem anwendbaren Recht zulässig, lehnen Guillemot Corporation S.A. (fortfolgend "Guillemot") und ihre Tochtergesellschaften jegliche Haftung für Schäden, die auf eine oder mehrere der folgenden Ursachen zurückzuführen sind, ab: (1) das Produkt wurde modifiziert, geöffnet oder geändert; (2) Nichtbefolgung der Montageanleitung; (3) unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, Unfall (z. B. ein Aufprall); (4) normalem Verschleiß; (5) Die Verwendung des Produkts für jedwede andere Nutzung als zum privaten Hausgebrauch, einschließlich professionelle oder kommerzielle Zwecke (z. B. Spielhallen, Training, Wettkämpfe). Wenn nach anwendbarem Recht zulässig, lehnen Guillemot und seine Niederlassungen jegliche Haftung für Schäden, die nicht auf einen Material- oder Herstellungsfehler in Bezug auf das Produkt beruhen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, etwaige Schäden, die direkt oder indirekt durch Software oder durch die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht geliefert wurden), ab.

THRUSTMASTER®

TECHNISCHER SUPPORT

<https://support.thrustmaster.com>



ERKLÄRUNG ZUR ÜBEREINSTIMMUNG MIT EU-VORSCHRIFTEN

Guillemot Corporation S.A. erklärt hiermit, dass das Produkt Formula Wheel Add-On Ferrari SF1000 Edition mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Klauseln der Richtlinie 2014/53/EU (RED) übereinstimmt. Die Konformitätserklärung kann auf der folgenden Seite eingesehen werden:

http://www.thrustmaster.com/certificates/Formula_Wheel_Add-On_Ferrari_SF1000_Edition.pdf

FCCID: 2AHMR-ESP-12F

IC: 23236-ESP-12F

Frequenzbereich: 2412-2462 MHz

COPYRIGHT

©2021 Guillemot Corporation S.A. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist eine eingetragene Marke von Guillemot Corporation S.A. Ferrari® ist eine eingetragene Marke der Ferrari S.p.A. Alle anderen Marken sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Inhalte, Designs und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Fotos und Illustrationen nicht verbindlich. Entwickelt in Nordamerika und Europa. Hergestellt in China

"PS", "PlayStation", "PS5", "PS4" und PlayStation Shapes Logo sind eingetragene Marken oder Warenzeichen von Sony Interactive Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Hergestellt und vertrieben unter Lizenz von Sony Interactive Entertainment LLC.

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ



In der Europäischen Union und der Türkei: Dieses Produkt darf nach Ende seiner Lebensdauer nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwertung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Für alle anderen Länder: Bitte beachten Sie die lokalen Entsorgungsrichtlinien/-Gesetze bezüglich elektrischen und elektronischen Equipments.

Wichtige Informationen. Die Farben und Verzierungen können abweichen.

Plastikhalterungen und Aufkleber bitte vor der Nutzung des Produktes entfernen.

www.thrustmaster.com

**Nur in der EU und der Türkei anwendbar*

